



1. Begriffe rund um die Informatik

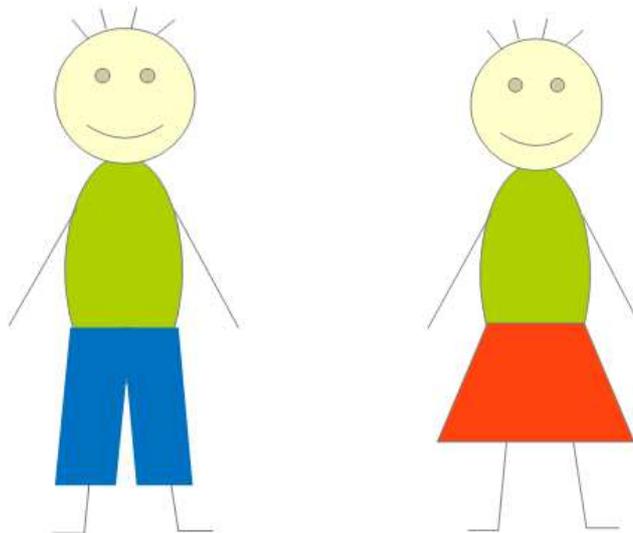
- a) Öffne die Datei „**Zuordnung_Begriffe.html**“!
- b) Ordne die passenden Begriffe einander zu!
- c) Melde dich bei deinem Lehrer, wenn du alle Begriffe zugeordnet hast! / 10

Medien im Alltag

In deinem Alltag bist du von vielen Medien umgeben, mit denen du das Internet nutzt. Das sollst du in der folgenden Aufgabe darstellen.

2. Erstellen einer Grafik mit Formen

- a) Öffne ein leeres Dokument in einem Textverarbeitungsprogramm und speichere es unter dem Dateinamen: „**Online_Vorname_Name**“ ab! / 1
- b) Zeichne mit Hilfe von Formen dich selbst in der Mitte deines Blattes nach! Nutze dafür eine der Vorlagen! / 12



- c) Füge eine Sprechblase mit dem Wortlaut: „**Ich bin immer online!**“ ein! / 2
- d) Formatiere den Wortlaut:
Schriftart: Comic Sans MS
Schriftgrad: 14
Schriftschnitt: Fett
Ausrichtung: Zentriert / 4
- e) Suche im Internet nach Bildern von 5 Medien (Geräten) mit denen du online sein kannst und füge diese auf deinem Blatt ein! / 5

Schule mit dem Förderschwerpunkt Lernen

Regionalwettbewerb 2018/2019

Klasse 6/7
Theorie und Praxis



- f) Schreibe den Namen der Medien unter das Bild!
Nutze dazu ein Textfeld! / 5
- g) Formatiere die Textfelder: / 4
Schriftart: Arial Black
Schriftgrad: 14
Ausrichtung: Zentriert
Formkontur (Linie): rot
- h) Füge jeweils einen Pfeil von dir (deiner Grafik) zu jedem Medium ein! / 1
Speichere  deine Arbeit nochmals ab!

3. Gegenüberstellung „alte“ und „neue“ Medien

- a) Öffne das Dokument „**Medien.docx**“ und speichere es in deinem Ordner / 1
unter dem Dateinamen: „**Medien_Vorname_Name**“ ab!
- b) Lege eine Tabelle mit 2 Spalten und 6 Zeilen an! / 2
- c) Schreibe in die Kopfzeile der Tabelle die Begriffe:

alte Medien	neue Medien
-------------	-------------

- d) Ordne die Medien in die richtige Spalte ein! / 5
- e) Gestalte den Rahmen der Tabelle mit einer doppelten Linie und einer / 2
Farbe deiner Wahl!
- f) Fülle die Kopfzeile mit der Farbe deines Rahmens! / 1

Speichere  deine Arbeit nochmals ab!