

### 1. Präsentieren

Matthias soll seiner TC-Gruppe den Aufbau von Maschinen am Beispiel einer Ständerbohrmaschine erläutern. Dafür will er den Beamer für eine kleine Präsentation nutzen, kennt sich aber mit dem Präsentationsprogramm nicht aus.

#### Aufgaben:

- a) Lege für die Arbeit mit dem Computer einen Ordner auf dem dir zugewiesenen Laufwerk an. Verwende dazu deinen Namen nach folgendem Muster:  
`<KLASSE_NAME_VORNAME>`  
Erstelle in diesem Ordner die Ordner *LOESUNGEN* und *VORGABEN*. 2 Punkte
- b) Kopiere alle Dateien aus dem zentralen Vorgabenordner in den von dir erstellten Ordner *VORGABEN*. 1 Punkt
- c) Öffne die Datei *b\_vortrag.\** aus deinem *VORGABEN*-Ordner.  
Speichere sie nun unter dem Namen *b\_vortrag\_oa.\** im Ordner *LOESUNGEN* ab.  
(*oa* steht für „ohne Animation“, also ohne Bewegungen/Effekte.) 1 Punkte
- d) Erstelle jetzt die Präsentation. Ein Textfeld ist schon eingetragen. Vervollständige die Darstellung und speichere dein Ergebnis zum Schluss.  
**Hinweis:** Matthias hat dir einen Hilfetext in den *VORGABEN*-Ordner gelegt. 6 Punkte
- e) Speichere die Präsentation ab jetzt unter dem Namen *b\_vortrag\_ma.\** ab. (*ma* steht für „mit Animation“.) 1 Punkt
- f) Für den Vortrag ist es günstig, wenn die einzelnen Funktionselemente schrittweise nacheinander und erst nach einem Tastendruck auf die Leertaste erscheinen. Löse dieses Problem mithilfe von einfachen Animationen mit der vorhandenen Präsentationssoftware. Vergiß nicht, dein Ergebnis am Ende zu speichern.. 3 Punkte

## 2. Speisekarte

Matthias' Eltern wissen, dass du gern am PC arbeitest und auch gute Ideen hast. Für eine Vereinsfeier sollst du ihnen eine kleine Speisekarte gestalten. Sie geben dir nur wenige Vorgaben, alles andere sollst du selbst entscheiden:

- Papier: DIN A4 Hochformat, einseitig bedruckbar
- alle Seitenränder: 3 cm
- Schriftgröße Überschrift: 28-32 pt
- Schriftgröße Speisebezeichnung und Preis: 14 pt
- Schriftgröße Speisebeschreibung 11 pt
- Die Preisangaben sollen einheitlich am rechten Zeilenrand enden.
- Das Blatt soll gleichmäßig ausgefüllt wirken.
- Es sollen 3-5 Grafiken eingebunden werden.

Alle Texte und die nutzbaren Bilder findest du im VORLAGEN-Ordner. Die Namen dieser Dateien beginnen alle mit „s\_“.

### Aufgaben:

- a) Erstelle in deinem Ordner *LOESUNGEN* ein Textdokument *s\_speisekarte.\** mit einer Textverarbeitung deiner Wahl. 1 Punkt
- b) Übernimm den Inhalt der Datei *s\_rohtext\_speisekarte.txt* aus dem VORGABEN-Verzeichnis in dein Textdokument und gestalte es nach den Vorgaben. 9 Punkte
- c) Speichere die fertig bearbeitete Speisekarte in deinem Ordner *LOESUNGEN* unter gleichem Dateinamen **zusätzlich** im PDF-Format. 1 Punkt