

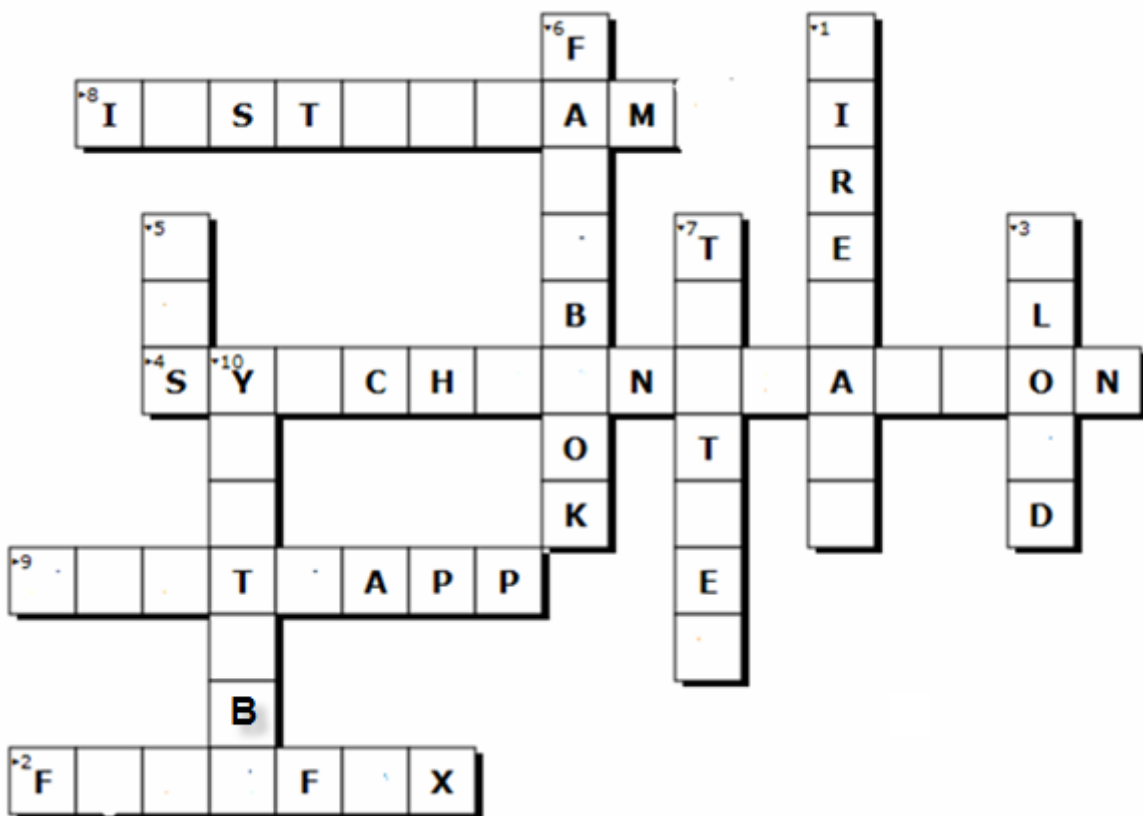
1. Rätsel

Max hat ein Kreuzworträtsel erstellt und es Lisa über einen Nachrichtendienst geschickt. Dabei hat er Begriffe aus sozialen Netzwerken benutzt.

Aufgabe:

Hilf Lisa bei der Lösung des Rätsels und fülle die Lücken aus.

5 Punkte



1. „Polizei“ für den Datenverkehr
2. Name eines Browsers
3. Speicherort „Wolke“ für Daten im Internet
4. Abgleich von Daten
5. Telekommunikationsdienst für Textnachrichten auf dem Handy
6. soziales Netzwerk
7. Kurznachrichtendienst mit einem Vogel als Logo
8. Onlinedienst zum Teilen von Fotos
9. beliebter Messenger mit Smileys
10. Filmkanal im Internet

Vorname:

Schule:

Name: _____

Klasse: _____

2. Fake-News?

Lisas Eltern erhalten eine E-Mail eines unbekannten Absender. Sie müssen sich dringend ein neues Auto kaufen. Da kommt das folgende Angebot gerade richtig. Lisa hat Zweifel an dem Angebot und bittet Max um Rat.

Von:	wmotoikedieiguez@citruscollege.edu
Betreff:	Darlehensangebot
Antwort an:	wt2don@gmail.com
<p>Hallo,</p> <p>Brauchen Sie ein Darlehen, um aus Schuld zu kommen oder Ihre Rechnungen zu bezahlen? Brauchen Sie Haus / Auto oder Business Darlehen? Sind Sie von einer Bank, Freunden oder Partnern abgelehnt? Wir bieten alle Arten von Darlehen zum Zinssatz von 2% an, wenn Sie daran interessiert sind, ein Darlehen zu erhalten. Kontaktieren Sie uns einfach unter: wt2don@gmail.com mit Informationen unten und wir werden auf Ihre Anfrage antworten, sobald wir Ihre Daten erhalten.</p> <p>1: Vollständiger Name:</p> <p>2.Country:</p> <p>3.Loan Betrag erforderlich:</p> <p>4: Darlehenslaufzeit:</p> <p>5: Mobinummer:</p> <p>Grüße,</p> <p>Herr Allan Williams</p> <p>Geschäftsführer</p> <p>Kontaktieren Sie uns unter: wt2don@gmail.com</p>	

Aufgaben:

- a) Markiere die Stellen in der Mail, die Max zweifeln lassen. 1 Punkt
- b) Notiere fünf Gründe für den berechtigten Zweifel. 5 Punkte

Vorname: _____ Schule: _____

Name: _____ Klasse: _____

3. Geheim

Der römische Schriftsteller und Verwaltungsbeamte Sueton (um 70 n. Chr. - 122 n. Chr.) berichtet in seinen „Kaiserviten“ (De vita Caesarum libri VIII) auch über Gajus Julius Caesar. Dieser ist dir vielleicht bekannt als römischer Staatsmann und Feldherr.

Er soll seine Briefe mit vertraulichem Inhalt in einer Geheimschrift verfasst haben. Das Geheimnis dieser Geheimschrift bestand darin, dass Caesar das Alphabet um 3 Buchstaben nach rechts verschob. Aus dem A wurde also ein D usw.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C

Seinen berühmten Satz „Ganz Gallien besteht aus drei Teilen...“ hätte Caesar so verschlüsselt:

JDQC JDOOLHQ EHVWHKW DXV GUHL WHLOHQ

Nun ist es an dir, diese Technik auszuprobieren.

Aufgaben:

- a) Finde heraus, um wie viele Buchstaben das Alphabet verschoben wurde, um folgenden Text zu entschlüsseln und ergänze das Alphabet: 4 Punkte

HPYYOLDHPEEPCDZMWPTMEHTPSPFEP, RCPTQPTNSXZCRPYRWPTNSLY.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
									U		W									F					

Der entschlüsselte Satz heißt:

3 Punkte

- b) Auch dies ist ein bekannter Satz aus dem Munde Caesars: „Ich kam, sah und siegte.“ Verschlüsse diesen Satz mit deinem oben herausgefundenen Alphabet. 2 Punkte

Der verschlüsselte Satz lautet:

Vorname: _____

Schule: _____

Name: _____

Klasse: _____

Orientierungsstufe

Landeswettbewerb 2017/2018

Klassenstufen 5/6
Praxis



1. Vorbereitung

Lege für die Lösungen deiner Praxisaufgaben einen Ordner mit dem Namen deiner Schule und deinem Namen auf dem dir zugewiesenen Laufwerk an.

(Muster: `schule_familiennamen_vorname`).

Erzeuge darin die Unterordner `VORGABEN` und `LOESUNGEN` zum Abspeichern deiner Ergebnisse.

Der Wettbewerbsleiter teilt dir mit, wo du die Vorgabendokumente finden kannst. Kopiere diese in deinen Ordner `VORGABEN`.

3 Punkte

2. Werbung

Paul und Annika wollen zum Schulfest das selbst programmierte Spiel „Schnapp den Ballon“ vorstellen. Dafür sollst du ein Werbeplakat gestalten. Darin sollen sich Mitspieler mit Namen, Nicknamen und Klasse eintragen können.

Den Text findest du in der Datei `text.txt` und das Logo `schnapp.png` in deinem Vorgabenverzeichnis.

Aufgaben:

a) Folgende Anforderungen sind für das Plakat zu erfüllen:

- Papierformat A3, Querformat
- alle Seitenränder 3 cm
- Bild oben, rechts mit einer Breite von 4 cm
- Überschrift „LET'S PLAY“ füllt genau eine Zeile aus und erscheint in einer anderen Schriftart und Farbe
- Ort und Zeit in der Fußzeile links bzw. rechts
- korrigierte Rechtschreibfehler
- zwei nicht voreingestellte Schriftarten und drei unterschiedliche Schriftgrößen

13 Punkte

b) Speichere deine Datei unter einem sinnvollen Dateinamen!

1 Punkt

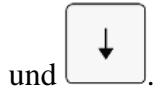
3. Schnapp den Ballon



Paul und Annika haben sich mit Scratch ein kleines Spiel ausgedacht: Der Spieler steuert mit den Pfeiltasten eine Krabbe, die einen Luftballon fangen soll. Zwei Richtungen haben sie schon fertig, zwei müssen noch programmiert werden. Wenn der Ballon gefangen ist, soll er „Peng!“ sagen und ein neues Kostüm bekommen. Hilf den beiden bei ihrer Arbeit.

Aufgaben:

- a) Öffne dazu die Datei `scratch_ballon_vorgabe.sb` aus deinem Vorgabenordner.

Klicke auf das Objekt „Krabbe“. Vervollständige die Programmteile für die Tasten



Teste das Programm mit dem  - Button rechts oben. Mit dem  Button kannst du das Programm anhalten.

Mit der Leertaste nehmen die Objekte ihre Ausgangsposition ein.

4 Punkte

- b) Klicke auf das Objekt „Ballon“. Ergänze das Programm so, dass der Ballon beim Berühren ein neues Kostüm bekommt und „Peng!“ sagt.

5 Punkte

Speichere die Datei unter dem Dateinamen `ballonspiel` in das Verzeichnis LOESUNGEN.

1 Punkt