

Klasse 1- 4

### 1. Theorie:

- Öffne die Datei „**Computerarbeitsplatz.html**“.
- Löse die Aufgabe.
- Melde dich bei der Aufsicht, wenn du mit der Aufgabe fertig bist.

/ 10

## Die Schule der magischen Tiere

### 2. Praxis:

Gestalte deine Eintrittskarte für den Dresdner Zoo.  
Verwende dafür ein Textverarbeitungsprogramm.



- Öffne ein leeres Dokument und speichere es unter dem Dateinamen „**Eintrittskarte\_Zoo\_Vorname\_Nachname**“ in einem Ordner, der dir zugeteilt wird.

/ 2

- Baue nun aus Autoformen deine Eintrittskarte entsprechend dem vorgegebenen Muster zusammen:

#### Rahmen:

- rechteckiger **Doppelrahmen**
- Größe: **A5** (halbe A4-Seite)
- Linienfarbe **dunkelgrün**
- Innenrahmen **Füllfarbe hellgrün**

/ 5

#### Text:

- Überschrift: „**Tageskarte Zoo Dresden**“
- Schriftart: Comic Sans MS, fett, 28 pt

/ 4

- „**Vorname Nachname**“

- Schriftart: Comic Sans MS, 18 pt

/ 3

- „**Preis:**“

- Recherchiere unter: <https://www.zoo-dresden.de/besuch-planen/preise/>.
- Füge ihn rechts unten ein.
- Schriftart: Comic Sans MS, fett, 20 pt

/ 5

#### Krokodil:

- Körper, grün oder braun
- Schwanz (Farbe wie Körper)
- Gliedmaßen (Farbe wie Körper)
- Lippenlinie, schwarz
- Zähne, weiß
- Auge mit Augapfel und Pupille
- Nasenloch, andersfarbig
- Schwanzzacken, andersfarbig

/ 23

- Speichere deine Datei .

Vorname Name:

Klasse: