

Es war einmal...

Theorie

1. Recherche im Internet:

Im Jahr 2025 feiern wir 50 Jahre deutsche Märchenstraße und 200 Jahre Kleine Ausgabe der Kinder- und Hausmärchen der Gebrüder Grimm.

- a) Öffne die Internetseite: https://klexikon.zum.de/wiki/Brüder_Grimm
- b) Öffne die Datei „Lückentext_Gebrüder_Grimm.htm“.
- c) Recherchiere und fülle die Lücken im Text aus.
- d) Melde dich bei der Aufsicht, wenn du mit der Aufgabe fertig bist.

/ 10

2. Caesar-Verschlüsselung

Schon die Römer vor über 2000 Jahren hatten Geheimnisse. Julius Cäsar benutzte eine besondere Methode, bei der er jeden Buchstaben im Alphabet einfach um ein paar Stellen verschoben hat.

(Beispiel: eine Verschiebung um 3 Stellen, A → D, B → E; WALD = ZDOG)

In vielen Märchen spielt die Zahl 7 eine bedeutende Rolle.
Verschlüsse deshalb nachfolgende Märchenfiguren mit dem Code 7.
Die Tabelle kann dir dabei helfen.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

- a) Hexe _____
- b) Teufel _____
- c) Prinzessin _____
- d) Drache _____
- e) Stiefmutter _____

/ 5

Praxis

Entwirf an einem digitalen Endgerät eine Eintrittskarte für das Theaterstück
„**Rotkäppchen**“ in deiner Schule.

Verwende dazu ein Textverarbeitungs- oder Präsentationsprogramm.



1. Öffne ein Programm deiner Wahl, erstelle ein neues Dokument / 2
und speichere es unter dem Namen „**Eintrittskarte_Vorname_Name**“ in einem Ordner,
der dir zugeteilt wird.

2. Gestalte deine Eintrittskarte unter Beachtung folgender Kriterien: / 18

Kriterien	Hinweise	
Name des Theaterstücks		/ 1
Ort	Adresse + Raum	/ 5
Zeit	Datum + Uhrzeit	/ 2
Eintrittspreis		/ 2
Bilder	mindestens 3 passende Bilder aus vorgegebener Datei	/ 3
Hintergrundgestaltung	z. B.: Farbe, Rahmen	/ 2
mind. 3 Formatierungen	z. B.: Schriftart, - farbe, -stil	/ 3

3. Speichere deine Datei  und drucke das Dokument aus. / 2

Ergebnis: / 37